

# **TUIN STROOIER**

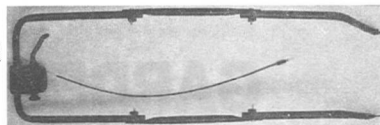
## **HANDLEIDING**

---

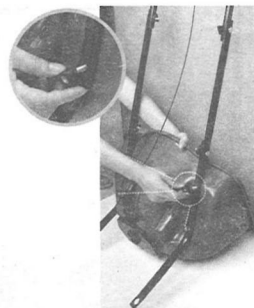


## MONTAGE

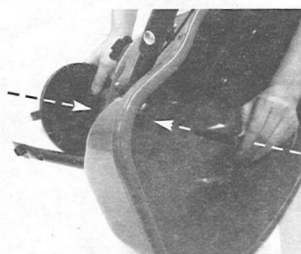
1. **PLAATS HANDVAT V/D STROOIER  
EN BEVESTIG DE BUIZEN EN  
GEBOGEN BUIZEN MET VIJZEN.  
ZOALS OP DE FOTO.**



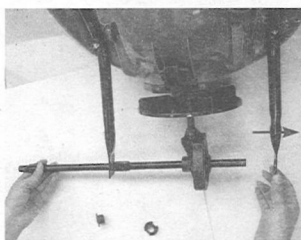
2. **BEVESTIG GEBOGEN BUIZEN  
AAN DE ONDERKANT VAN DE BAK  
MET 4 BOUTEN.**



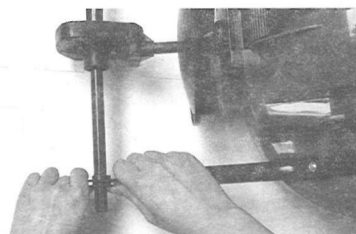
3. **PLAATS STROOIGEDEELTE EN  
DRAAISCHIJF GELIJK IN DE OPENING  
OM ZE SAMEN TE MONTEREN.**










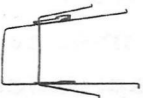
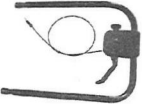


4. **PLAATS AANDRIJFAS IN DE  
GROTE AANDRIJVING DOOR DE  
OPENINGEN VAN DE GEBOGEN  
BUIZEN.**



5. **DUW AANDRIJFBUS IN DE  
OPENINGEN VAN DE GEBOGEN  
BUIZEN LANGS BEIDE KANTEN.**

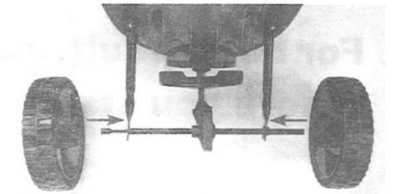


# MONTAGE

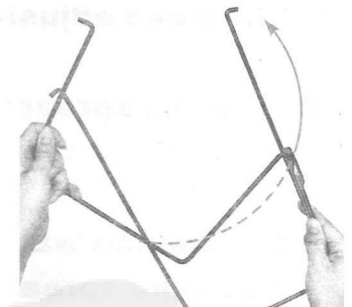
1  2PC	2  1PC	3A  1PC	3B  2PC
4A  1PC	4B  8PC	5  1PC	6  1PC
7  1PC	8  2PC	9  2PC	

# MONTAGE

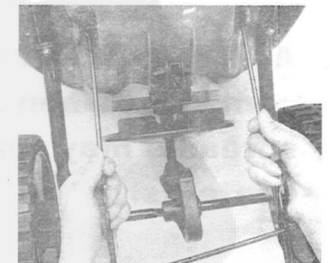
6. DUW DE 2 WIELEN OP DE AS



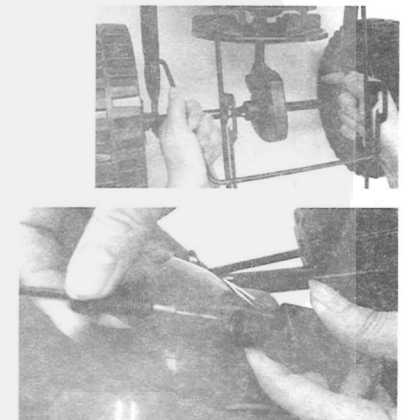
7. KRUIS 2 STEUNEN DOOR DE STEUNKLEPPEN.



8. LANGE STEUN FIXEERT DE TANK EN KORTE STEUN WORDT GEBRUIKT VOOR GEBOGEN BUIZEN.



9. VIJS DE REGELDRAAD IN DE DRAADONTVANGER



## WERKINSTRUCTIES

**VOOR HET BESTE RESULTAAT PAST U DE STROOIHOEVEELHEID AAN ALVORENS TE STARTEN.**

- 1. CONTROLEER OF DE CONTROLEDRAAD AANGESPANNEN IS MET DE DRAADREGELAAR.**
- 2. DRAAI DE STROOIMETER POSITIE TOT DE GEWENSTE HOEVEELHEID ZICHTBAAR IS.**
- 3. BEGIN TE LOPEN EN TREK VERVOLGENS AAN DE HENDEL OM DE STROOIER TE OPENEN.**

**DE STROOIER ALTIJD DUWEN TIJDENS HET STROOIEN. WANNEER DE STROOIER OPEN STAAT EN GETROKKEN WORDT KAN ER EEN GROTE HOEVEELHEID INEENS UITVALLEN.**

## ONDERHOUD

- 1. LAAT STOFFEN NOOIT IN DE STROOIER ACHTER NA DE WERKEN. DOE DE STOFFEN TERUG IN DE ZAK EN SLUIT DEZE ZORGVULDIG.**
- 2. NA GEBRUIK DE STROOIER GOED UITSPOELEN SOMS KAN WARM WATER NODIG ZIJN OM DE HARDNEKKIGE RESTEN TE VERWIJDEREN. LAAT DE STROOIER NADIEN OPDROGEN.**
- 3. LEG DE STROOIER IN EEN DROGE PROPERE OMGEVING.**

**Note: DIT TOESTEL HEEFT GEEN SMERING NODIG.**

